

#arcel'game

La genèse du projet

« Bonjour, nous représentons la commission « Respect et lutte contre le harcèlement ».

Nous trouvons que le harcèlement est trop souvent présent au collège et ceci entraîne chez nous un sentiment de révolte. Ceci nous donne envie de changer les choses. Nous avons tous vu un enfant se faire harceler au collège et nous souhaitons agir sur ce problème.

Avec notre projet, nous souhaitons viser les collégiens mais surtout les trois acteurs impliqués dans le harcèlement : la victime, le témoin et le harceleur.

- La victime a besoin d'aide car le harcèlement peut avoir de graves conséquences sur sa vie future,
- Le témoin doit oser en parler sans appréhender des représailles,
- Nous voulons aussi comprendre le harceleur pour l'aider à adopter un autre comportement.

A travers notre projet, nous voulons donner un message d'espoir pour montrer qu'il suffit de réagir pour améliorer la vie du harceleur, sa victime et des témoins.

Pour rester dans la continuité des mandats précédents, nous comptons nous appuyer sur les outils existants pour mieux les faire connaître.

En plus, nous avons pensé à réaliser un jeu interactif sur internet. L'utilisateur découvre une situation vidéo, par exemple, un collégien se fait insulter dans la cour. Une question en relation avec la scène lui est posée pour qu'il se mette à la place d'un des acteurs du harcèlement. Par exemple, qu'aurais-tu fait à la place du témoin ? En fonction de sa réponse, l'utilisateur peut voir les conséquences de son choix.

Dans un premier temps, nous avons rencontré un psychologue pour comprendre les causes et les conséquences du harcèlement afin d'enrichir nos connaissances sur le sujet et mieux connaître la réalité.

L'étape suivante a consisté à recenser les actions et outils existants que nous pouvions utiliser.

Il a fallu ensuite créer les scénarios et les questions nécessaires à l'élaboration du jeu interactif.

Puis, nous avons réfléchi aux moyens de communication à utiliser pour diffuser cet outil.

N'hésitez pas à nous dire ce que vous en avez pensé dans la page « contact ».

